

<div>Jair Ochoa</div>	<div>Diseñador Interactivo</div>
	<div>jairochoa56@gmail.com</div> <div>+57 322 387 5646</div> <div><a href="#">jair.pages.dev</a></div>
<div>Educación</div>	<div>Experiencia</div>
<div> <div>Diseño Interactivo</div> <div> <div>Universidad Jorge Tadeo Lozano</div> <div>Jul 2020 - Presente</div> </div> </div> <div> <div>Habilidades</div> <div> <div>Técnicas</div> <div> <div>Figma, Adobe CC (Ps, Ai, XD, Pr), HTML/CSS, Git, JavaScript, React, Astro, Unity, Tailwind, Angular, WordPress, C#, TouchDesigner,</div> </div> </div> <div> <div>Diseño</div> <div> <div>Diseño de interacción, elaboración de wireframes, creación de prototipos, diseño web, diseño de interfaces, arquitectura de información, narrativa, desarrollo web, desarrollo móvil, videojuegos.</div> </div> </div> <div> <div>Destacado</div> <div> <div>Beca de excelencia</div> <div> <div>Universidad Jorge Tadeo Lozano</div> <div>Ene - May 2024</div> </div> </div> <div> <div>Monitoria academica</div> <div> <div>Universidad Jorge Tadeo Lozano</div> <div>Jun 2023 - May 2024</div> </div> </div> <div> <div>Domo Lleno</div> <div> <div>IDARTES</div> <div>Dic 2023</div> </div> </div> </div></div>	<div> <div> <div>Silk Motion</div> <div> <div>Ene - May 2024</div> <div>Utadeo</div> </div> </div> <div> <div>Onigiri Games</div> <div> <div>Jul - Nov 2023</div> <div>Utadeo</div> </div> </div> <div> <div>NeoEye</div> <div> <div>Ene - May 2023</div> <div>Utadeo</div> </div> </div> <div> <div>No somos diferentes</div> <div> <div>Jul - Nov 2022</div> <div>Utadeo</div> </div> </div> <div> <div>Adicción a los videojuegos</div> <div> <div>Ene - May 2022</div> <div>Utadeo</div> </div> </div> <div> <div>Desarrollador</div> <div> <div>Desarrollador del proyecto, específicamente de la sección de computación física, donde se utilizan Arduino y TouchDesigner para controlar animaciones videoproyectadas.</div> </div> </div> <div> <div>Programador principal - Director Creativo</div> <div> <div>Desarrollador principal del videojuego, utilizando Unity como motor gráfico. Además de mi rol como programador, construí el universo del videojuego, asumiendo el papel de director creativo.</div> </div> </div> <div> <div>Desarrollador principal</div> <div> <div>Desarrollador principal de una aplicación móvil, creada con Unity y con integración de Vuforia y ARCore para funciones de realidad aumentada.</div> </div> </div> <div> <div>Diseñador UI</div> <div> <div>Diseñador Y desarrollador de la interfaz de usuario (UI) de un sitio web en WordPress</div> </div> </div> <div> <div>Diseñador UI - Desarrollador</div> <div> <div>Fui el Diseñador de UI del proyecto, donde me encargué de crear el estilo visual utilizado en toda la aplicación. Además, participé como desarrollador de la aplicación móvil, la cual fue realizada en Android Studio con Kotlin.</div> </div> </div> </div>